<http://carolli.iteye.com/blog/1387838>

组成部分

一、整体结构

1、注释：<#--注释内容-->，不会输出。

2、文本：直接输出。

3、interpolation:由 ${var} 或 #{var} 限定，由计算值代替输出。

4、FTL标记

二、指令：

freemarker指令有两种：

1、预定义指令：引用方式为<#指令名称>

2、用户定义指令：引用方式为<@指令名称>，引用用户定义指令时须将#换为@。

注意：如果使用不存在的指令，FreeMarker不会使用模板输出，而是产生一个错误消息。

freemarker指令由FTL标记来引用，FTL标记和HTML标记类似，名字前加#来加 以区分。如HTML标记的形式为<h1></h1>则FTL标记的形式是<#list>< /#list>（此处h1标记和list指令没有任何功能上的对应关系，只是做为说明使用一下）。

有三种FTL标记：

1)、开始标记：<#指令名称>

2)、结束标记：</#指令名称>

3)、空标记：<#指令名称/>

注意：

1) FTL会忽略标记之中的空格，但是，<#和指令 与 </#和指令 之间不能有空格。

2) FTL标记不能够交叉，必须合理嵌套。每个开始标记对应一个结束标记，层层嵌套。 如：

<#list>

<li>

${数据}

<#if 变量>

<p>game over!</p>

</#if>

</li>

</#list>

注意事项：

1)、FTL对大小写敏感。 所以使用的标记及interpolation要注意大小写。name与NAME就是不同的对象。<#list>是正确的标记，而<#List>则不是。

2)、interpolation只能在文本部分使用，不能位于FTL标记内。如<#if ${var}>是错误的，正确的方法是：<#if var>,而且此处var必须为布尔值。

3)、FTL标记不能位于另一个FTL标记内部，注释例外。注释可以位于标记及interpolation内部。